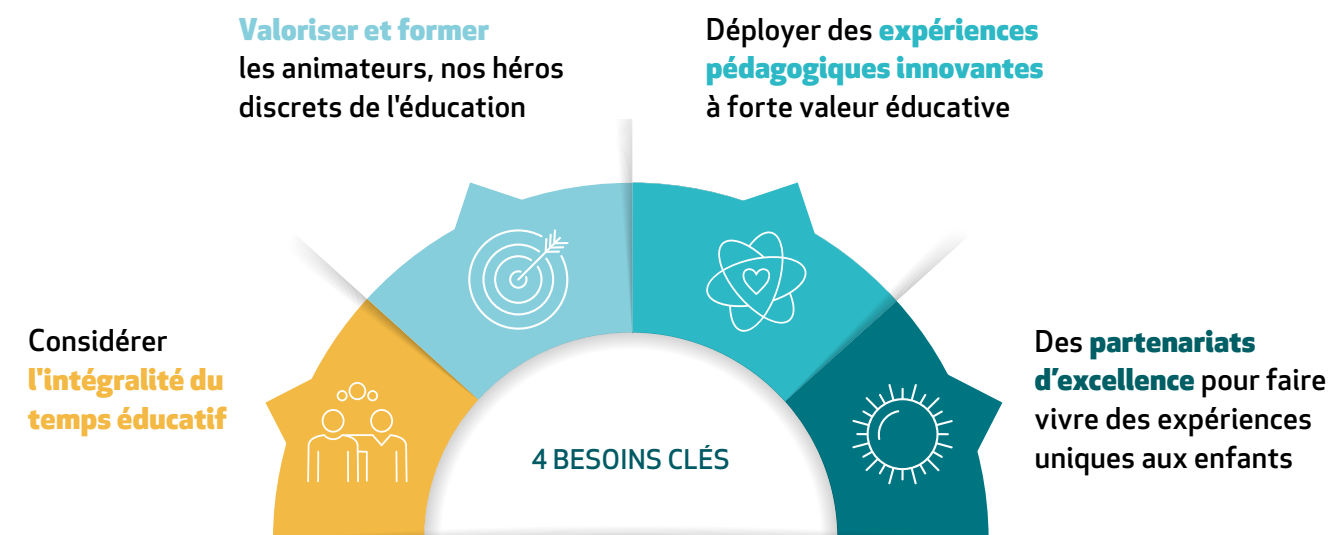


# L'INNOVATION ÉDUCATIVE

*Créateur d'expériences  
à forte valeur éducative*

# COMMENT SYNERGIE FAMILY PEUT RÉPONDRE À VOS BESOINS ?



## NOS FORCES

- ★ Des experts pédagogiques travaillant sur les sciences cognitives et les compétences socio-émotionnelles
- ★ Des animateurs de terrain pour répondre aux défis actuels de l'éducation
- ★ Une proximité avec le monde de la recherche





## PROJETS INNOVANTS DÉPLOYÉS

### ★ Séjours développés par Synergie Family

#### ✓ SUMMER CAMP

Séjour innovant où les jeunes peuvent vivre une expérience à forte valeur éducative dans chacun des domaines d'activités artistiques, de loisirs, d'engagement, et sportives.

#### ✓ SÉJOUR BECOME

C'est la promesse de vivre une expérience citoyenne pour s'ouvrir au monde, se dépasser et se sentir acteur de la société.



### ★ Programmes éducatifs développés par Synergie Family



#### ✓ OV SCHOOL

Un stage au Vélodrome, lieu emblématique de la ville de Marseille avec des activités ludiques, éducatives et innovantes, des apprentissages libérés par le jeu et les EdTech et des ateliers ludo-éducatifs basés sur les sciences cognitives, des arts et des sports pour découvrir de nouveaux horizons. Ce programme peut être dupliqué dans tous les lieux emblématiques du territoire.

### ✓ UN PAS VERS LA MER

👤 6-14 ans 🕒 7 Jours

Un stage d'apprentissage de la nage couplé à des expériences ludo-éducatives pour comprendre, aimer et respecter la mer l'après-midi et découvrir les métiers de la mer.



### ★ Ateliers pédagogiques et ludiques

En utilisant des outils comme le numérique, la Edtech, le sport comme support éducatif, l'art et la création de contenus, nous nous attachons à sensibiliser, initier aux valeurs collectives sur des thématiques de société et à transmettre des messages tout en s'amusant.

- ✓ Ateliers Actualités et Médias
- ✓ Ateliers Égalité
- ✓ Ateliers Nature et Environnement
- ✓ Ateliers Sciences
- ✓ Ateliers Patrimoine et Architecture
- ✓ Ateliers EdTech

*Tous nos ateliers thématiques peuvent être utilisés pour composer une semaine de Vacances Éducatives avec un véritable programme éducatif où l'ingénierie pédagogique du prétexte utilisée par Synergie Family permettra aux enfants de s'amuser tout en apprenant.*



# LES DÉTAILS DE NOS OFFRES

## ★ L'Escape de Marianne

**10 ans et + 1/2 Journée**

Marianne a des problèmes de mémoire. Elle a oublié une des valeurs fondamentales de la République. Les participants doivent aider Marianne à recouvrer la mémoire en retrouvant cette valeur fondamentale de la République. Cet atelier permet aux participants d'appréhender la laïcité, de replacer le contexte historique, sensibiliser à la loi cadre et permettre l'ouverture du débat.



## ★ Laïcité, j'écris ton nom

**10 ans et + 2 Jours**

Ces dernières années les débats autour de la laïcité ont fait couler beaucoup d'encre. Nous proposons aux participants d'user de leur plume pour faire couler la leur. Le but est de produire un recueil artistique de textes traitant de la laïcité et de les adapter ensuite pour créer une œuvre théâtrale inédite. Cet atelier permet la réflexion et le débat dans un environnement cadré et sain.

## ★ Laï-ciné

**10 ans et + 5 Jours**

Atelier de réalisation d'un court métrage autour de la laïcité. Pour cet atelier nous proposons aux participants de réaliser un court-métrage d'environ 5 minutes, de l'élaboration du scénario en passant par la réalisation jusqu'à la diffusion du film. Ensemble, les participants se mettent d'accord sur la façon dont ils veulent aborder le thème de la laïcité, ils coconstruisent le scénario, ils se mettent dans la peau d'acteurs et peuvent même expérimenter la technique.





## ★ Republic'Game

 10 ans et +  2 Jours de création du jeu de piste et 1 jour de jeu

De l'organisation à l'animation complète des trois jours de jeu, nous vous proposons un jeu de piste urbain grande nature pour comprendre la république et aller à la rencontre du patrimoine, des personnages célèbres ayant œuvré pour la ville ou pour la nation. Pendant deux jours, les enfants participeront à des journées consacrées à la présentation du projet, à des jeux permettant de favoriser une dynamique de groupe positive et à la création du jeu de piste. Les enfants se retrouveront lors d'un deuxième rendez-vous pour participer au jeu de piste. Chaque groupe suivra un jeu de piste qui les mènera à des endroits différents de la ville et, bien évidemment au-delà de leur territoire.





## ★ Atelier Réalité Virtuelle

 10-12 ans  1/2 Journée

Les participants sont invités à imaginer notre future planète : sa flore, sa faune, mais aussi les nouveaux métiers ou activités liés à la nature qui apparaîtront. Après un temps de réflexion collectif, ils imagineront des réponses à ces questions sur notre avenir. Il leur faudra ensuite concrétiser visuellement leurs idées, par le dessin. En s'appuyant sur un outil numérique immersif, un jardin imaginaire en réalité virtuelle, ils pourront ensuite visualiser ce monde de demain ! Cette rencontre avec leur imaginaire permettra de prolonger la réflexion et de conserver une trace de leur travail et de la partager à tous (possibilité d'exporter une version accessible sur internet). Cet atelier peut se réaliser sur d'autres thématiques comme le patrimoine, l'architecture...



## ★ Atelier Les voyageurs du temps

 4-6 ans / 7-8 ans / 9-11 ans  1 Journée

Grâce à différents ateliers mêlant sport, art plastique et photographie organisés et animés tout au long de la journée, les enfants vont travailler une matière scolaire, l'Histoire tout en s'amusant.





## ★ Atelier Chef toqué

 5-12 ans  2h

Durant deux heures, les enfants vont parcourir le monde, éveiller leur sens en aidant le chef toqué à retrouver tous ses ingrédients éparpillés aux quatre coins du monde.



## ★ Atelier Robotique

 7-12 ans  2h

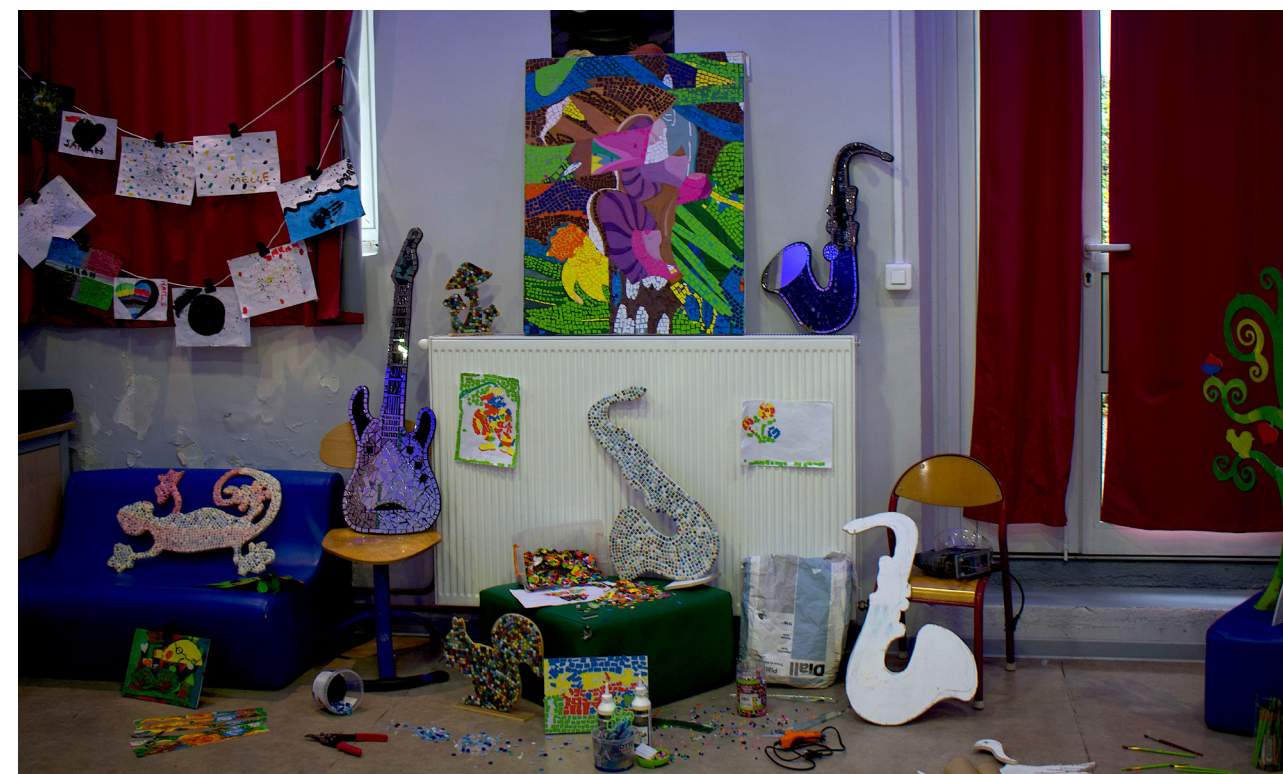
Atelier ludo-éducatif basé sur une approche neuroscientifique permettant un apprentissage de l'information et une simulation des fonctions cognitives.



## ★ Atelier Contes et moi

 6-10 ans  1h30 par séance

Cet atelier de 12 séances permet d'embarquer les enfants dans un voyage littéraire à travers le monde. Cet atelier immersif fera travailler l'imaginaire des enfants grâce à la posture de l'animateur qui jouera un rôle et aux décors et costumes imaginés. Chaque conte sera présenté comme une mini pièce de théâtre pour rendre la lecture vivante, reprenant le concept convivial de la bibliothèque vivante où les histoires ne sont pas forcément incarnées par des livres mais plutôt par des personnes.



## ★ Atelier Vice Versa

 3-6 ans et +  1h30 par séance

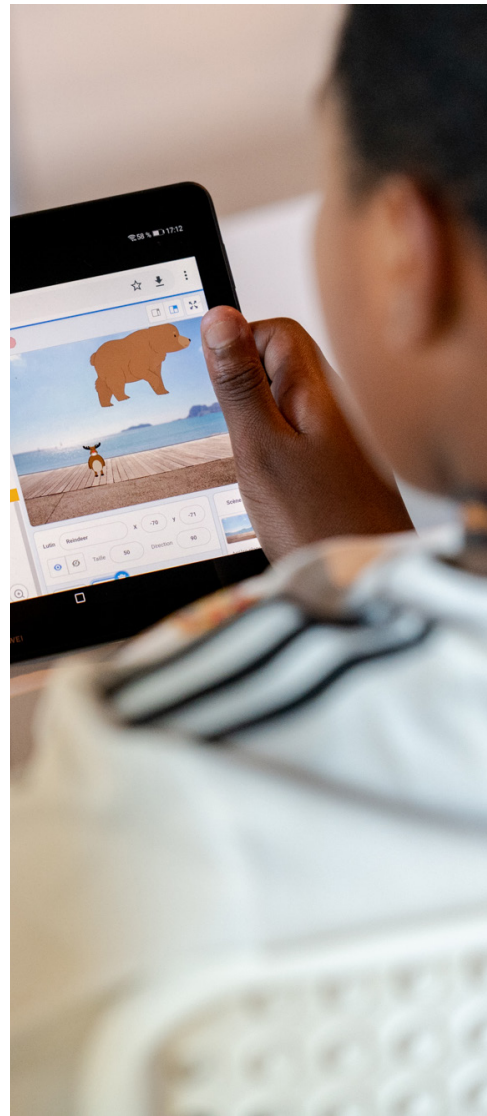
Un atelier de 12 séances pour découvrir les émotions. Appréhender ses émotions dès le plus jeune âge permet de travailler l'empathie et de réagir plus sereinement à son environnement humain. Les ateliers proposés permettront aux enfants d'appréhender leurs propres émotions, en les invitant à identifier ce qu'ils ressentent émotionnellement et physiquement, puis en les amenant à identifier les manifestations physiques des émotions de leurs camarades. Pour cela, nous utiliserons la lecture d'albums, le mime, le jeu théâtral, la musique et l'expression corporelle, ainsi que les arts plastiques. Nous travaillerons sur 4 émotions de base : la tristesse, la colère, la peur, la joie ...



## ★ Atelier Les Chouettes Explorateurs

👤 6-10 ans 🕒 1h30 par séance

Cet atelier de 12 séances vise à enseigner l'algorithmique et le numérique en lien avec les autres matières du programme scolaire: mathématiques, géométrie, histoire, art visuel ... Il est donc relié à des objectifs éducatifs concrets. Avec cet atelier, les enfants vont découvrir : La culture technologique, la notion de « robot », Les algorithmes de déplacement, la logique binaire de l'ordinateur et les pixels, la logique d'exploration par essais-erreurs et la résolution de problèmes, le stockage et l'encodage des données en informatique, la connaissance de l'ordinateur : de son histoire à son fonctionnement, le vocabulaire scientifique de la NASA et les défis des robots de l'Espace. En mettant en œuvre des projets transverses, les enfants vont aussi apprendre à relier la technologie à l'art ou l'environnement et mobiliser des compétences psychosociales essentielles les que la coopération, la communication, la pensée créative, la curiosité, l'esprit critique et la confiance en soi. Les fameux « soft-skills » de demain !



## ★ Atelier Reporter Digital

👤 7-10 ans 🕒 5 séances de 2h

Cet atelier est sur le thème du journalisme a pour objectif final la production d'un journal (format numérique et/ou papier). Les jeunes découvriront l'univers du journalisme et des métiers rattachés, la désinformation, la recherche d'informations et leurs sources, la construction et l'écriture d'un article, les types d'articles, ... L'atelier combine de la mise en pratique, du travail en groupe et des connaissances théoriques sur le rôle de l'information : prendre du recul à l'heure du numérique et savoir, décrypter les fake news, argumenter et défendre son point de vue ...



## ★ Atelier Rendez-vous en Sport Inconnu

👤 6-10 ans 🕒 1h30 par séance

Avec cet atelier, nous proposons d'aborder les civilisations sous un angle inédit : le sport. Chaque session permet la découverte d'un sport et de sa région d'origine. Le but de cet atelier est de promouvoir des disciplines scolaires comme l'histoire et la géographie au travers d'un média pédagogique : le sport. Des disciplines comme le yoga (Inde), la capoeira (Brésil) et bien d'autres vont nous permettre de faire voyager les enfants à travers le monde, mais aussi de leur faire acquérir des repères spatio-temporels et une culture historique.

La première partie consiste à découvrir un sport et à apprendre sur l'histoire de ce sport tout en le reliant à une partie du monde. La deuxième partie comprend un quizz sur tout ce qui a été appris sur le sport et le pays associé et la troisième partie de l'atelier consiste à une séance de pratique du sport.



## ★ Atelier S'engager pour les hommes et la planète

👤 3-10 ans 🕒 1/2 Journée

Atelier pour sensibiliser et découvrir la thématique du développement durable de façon ludique avec des jeux de société de la marque Bioviva et le jeu Ecowatt co-construit par Synergie Family et Engie



## ★ Atelier LOW-TEC

👤 6-10 ans 🕒 1/2 Journée

Atelier Low-Tech pour mettre les enfants en capacité de faire, de construire et pour les sensibiliser au recyclage.

**Atelier 1**

(maternelle-primaire) : Découverte du processus de recyclage du papier - 10 élèves par atelier

**Atelier 2**

(collège-lycée) : Donner une seconde vie aux pneus en créant des ceintures - 10 élèves par atelier

**Atelier 3**

(collège-lycée) : Construction de bancs pour la cours avec des palettes - 10 élèves par atelier



## ★ Ateliers Sport

👤 11-17 ans 🕒 1 journée par activité 👥 Groupe de 20 jeunes

## ✓ ACTIVITÉ HIVER VTT



## ✓ ACTIVITÉ PRINTEMPS / AUTOMNE CHALLENGE SPORT DAY

Challenge multisport individuel qui consiste à relever des défis et à cumuler un maximum de points pour se retrouver en haut du classement : Tir à l'arc, Tir au but, escrime, Laser touch, parcours, athlétisme... Puis pratique de sports collectifs par équipe.

## ✓ ACTIVITÉ ETÉ ESCAPADE AU PLAN D'EAU

Journée sortie paddle ou sports sur plan d'eau: pour découvrir des espaces naturels, les jeunes partiront en exploration sur l'eau une partie de la journée et auront à réaliser un parcours qui aura été défini.

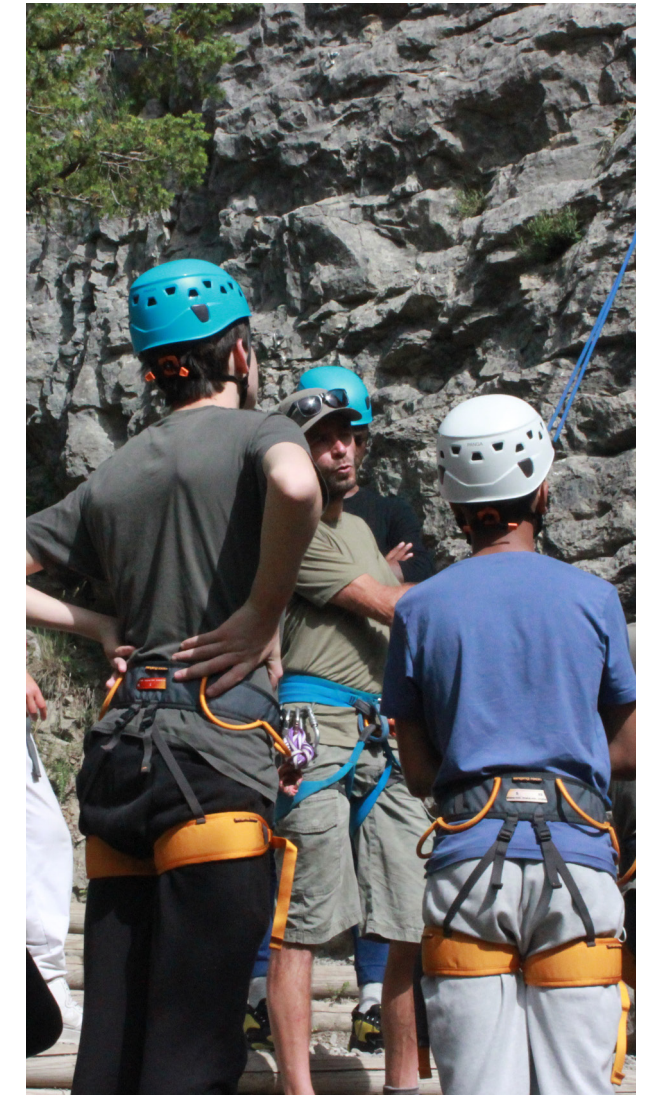
## ✓ ACTIVITÉ ETÉ BEACH DAY

Une journée à la plage pour se baigner, faire du paddle, du pédalo ou se détendre au soleil... tout simplement.



## ✓ ACTIVITÉ ETÉ JOURNÉE ALTITUDE

Se dépasser et s'épanouir en pleine nature est le programme de cette journée pour profiter de la fraîcheur en forêt et des défis qui attendent les jeunes en haut des arbres.



## ✓ ACTIVITÉ NOCTURNE POOL PARTY

À partir de 19h, les jeunes profiteront d'une baignade animée de fin de journée au travers de défis dans l'eau et de jeux collectifs. Un pique-nique partagé ponctuera ces moments.



## ★ Ateliers Culture

👤 11-17 ans et + 🕒 1 journée par activité 👥 Groupe de 20 jeunes

## ✓ ACTIVITÉ HIVER LUDIK'MOVIE

Réalisation d'une vidéo court métrage format réseaux sociaux avec utilisation des techniques et effets spéciaux.



## ✓ ACTIVITÉ ÉTÉ FESTIVAL ET THÉÂTRE

Journée au Festival d'Avignon ou autre festival (spectacles préalablement choisis par les jeunes à partir d'une sélection adaptée)

## ✓ ACTIVITÉ NOCTURNE: MATCHS D'IMPROVISATION

Autour d'un buffet participatif, les jeunes s'initieront au match d'impro en commençant par des échauffements en stop impro puis sur des thèmes drôles couplés à des contraintes stylistiques, ils développeront leur créativité tout en spontanéité...

## ✓ ACTIVITÉ PRINTEMPS / AUTOMNE DANSES ET MUSIQUES DU MONDE

Démonstration et initiation danse par atelier : hip-hop, capoeira, danse africaine et initiation aux percussions et instruments de musiques atypiques.



## ✓ ACTIVITÉ ÉTÉ ILLUSIONS

Spectacle de magie suivi d'une initiation à la magie par petit groupe et atelier thématique



## ★ Ateliers Sciences et numérique

👤 11-17 ans et + 🕒 1 journée par activité 👤 Groupe de 20 jeunes

### ✓ ACTIVITÉ PRINTEMPS / AUTOMNE INSTANTS GÉNIE ROBOTIQUE

**Activité robotique** : les jeunes vont apprendre à construire une programmation pour faire évoluer un robot à distance qui effectuera des tâches définies préalablement. Cet atelier est collectif mais la manipulation est individuelle. Après une prise en main, des jeux peuvent s'organiser pour mettre en coopération ou en compétition les robots.

**Activité drone** : les jeunes vont apprendre à manipuler et guider le drone puis prendre des photos ou/et vidéo en hauteur tout en respectant les réglementations en vigueur..



### ✓ ACTIVITÉ ÉTÉ SCRATCH GAME & ESPORTS

L'activité eSports est une activité fil rouge de la journée. Le temps estimé passé devant l'écran pour la journée est de 4h30 maximum avec une répartition équilibrée entre le matin et l'après-midi.

**Activité 1** : tournoi eSport : jouer en équipe et relever les challenges en ligne pour engager des coopérations ludiques et interactives

**Activité 2** : initiation à la programmation pour créer des jeux vidéo simplifiés

### ✓ ACTIVITÉ ÉTÉ UN PAS VERS LA MER

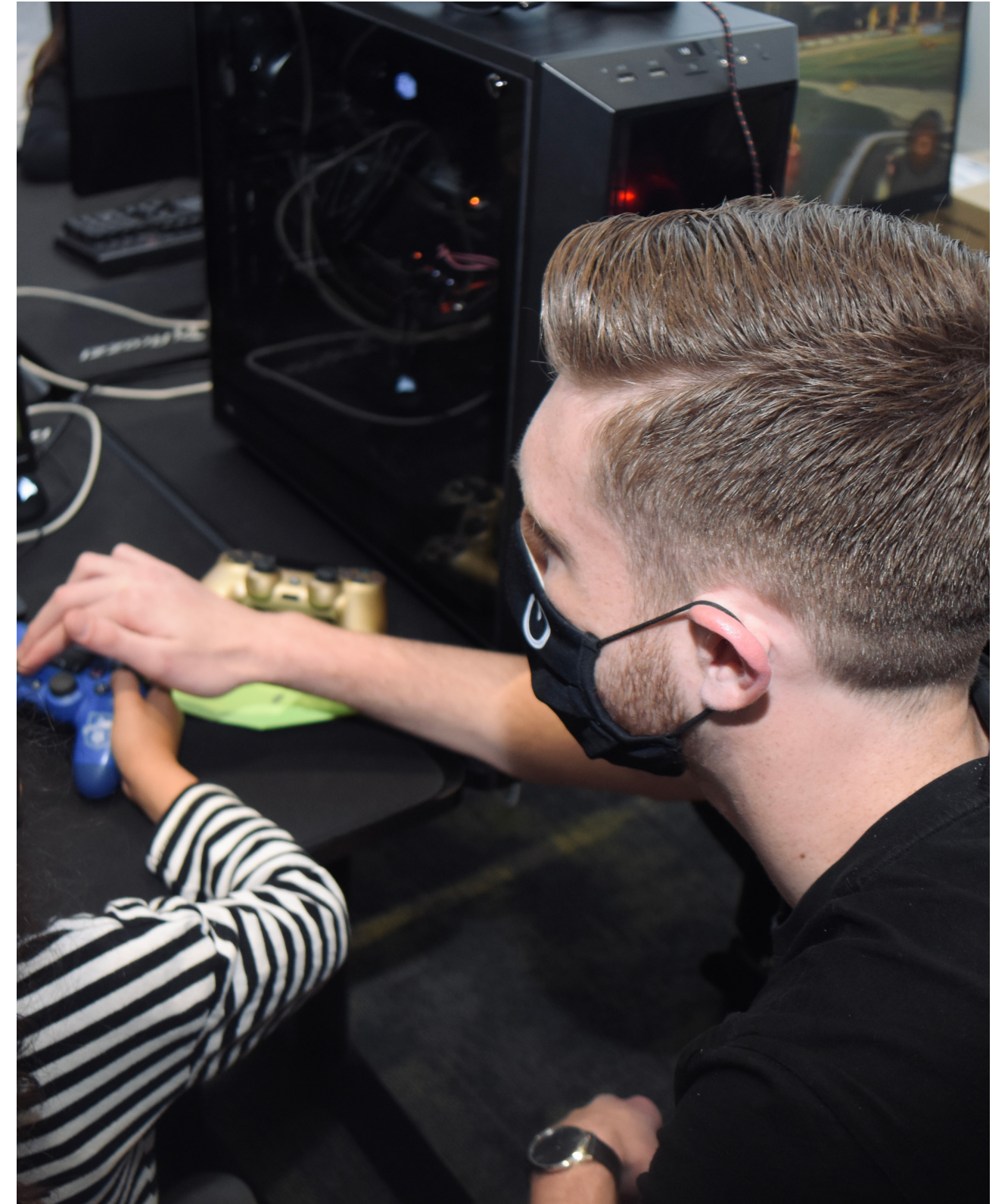
Exploration de fonds marins en réalité virtuelle, secourisme 2.0 – formation, manipulations techniques et attestation prévention des noyades, excursion dans les calanques en bateau à vision sous-marine.



### ✓ ACTIVITÉ NOCTURNE NIGHT PAINTING ET E-GAMING

**Atelier 1** : Utilisant les techniques du light painting, les jeunes vont développer des créations artistiques en extérieur ou en intérieur pour donner une dimension nouvelle à leur photo.

**Atelier 2** : Tournoi de e-gaming où les jeunes vont jouer en équipe et relever des challenges en ligne.





## ★ Ateliers Citoyenneté

👤 11-17 ans et + 🕒 1 journée par activité 👥 Groupe de 20 jeunes

## ✓ ACTIVITÉ HIVER PLOGGING &amp; EXPLORATION

**Plogging** : Le plogging est un concept venant de Suède et veut dire faire son jogging tout en ramassant des déchets. C'est ce qui sera proposé aux jeunes en matinée. D'autres challenges seront lancés aux jeunes sur la question de la réduction des déchets dans nos activités quotidiennes.



## ✓ ACTIVITÉ ÉTÉ LES VIGIES CITOYENNES

Pour prévenir les incendies de forêt d'été, les jeunes circuleront à vtt ou à cheval dans les massifs forestiers de la commune pour faire de la sensibilisation auprès d'éventuels randonneurs et signaler tout élément pouvant provoquer un départ de feu. Ils pourront aussi patrouiller en véhicule avec les équipes du comité communal des feux de forêt.

## ✓ ACTIVITÉ SOIRÉE APÉRO DÉBAT

Projection d'un court métrage sur un sujet choisi et débat avec intervenant spécialisé.

## ✓ ACTIVITÉ ÉTÉ UNE SORTIE EN BATEAU PAS COMME LES AUTRES

Journée de sensibilisation au handicap (jeux interactifs : présentation des différents handicaps, jeux de mise en situation avec adaptation, balade dans les calanques sur un bateau en compagnie d'enfants atteints de trisomie avec l'association T'CAP21)





